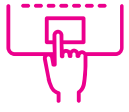


スタートアップの拠点施設を開設

創出



育成



ステーションAi

早期支援拠点

WeWorkグローバルゲート名古屋内

展開



ステーションAi始動シンポジウム



世界とのネットワークを構築

愛知県では、この地域の優秀なスタートアップを創出・育成し、海外展開を促すとともに、世界から有力なスタートアップや優秀な人材を呼び込む中核支援拠点「ステーションAi(エーアイ)」を、2022年度に名古屋市昭和区鶴舞の愛知県勤労会館跡地で開業することとしています。「ステーションAi」の整備までの間においても、切れ目のないスタートアップ支援を行うため、2020年1月に「WeWorkグローバルゲート名古屋」内に早期支援拠点を開設しました。

愛知県 経済産業局 スタートアップ推進課

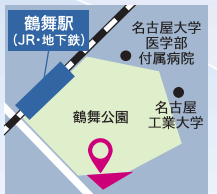
☎052-954-6699 ✉startup@pref.aichi.lg.jp



中核支援拠点
「ステーションAi」

📍 計画地

名古屋駅からJRで約7分(2駅)
鶴舞駅から徒歩約5分



((入居者))

サービス導入・協業・投資・各種支援により、愛知発スタートアップを地域エコシステム全体で応援

株式会社 スイムテック



“水泳×IT”を軸に水泳業界の問題を解決する集団です。現在、AI画像&動画解析の技術を駆使した、プール安全見守りシステムの構築をしています。

☎ 050-3557-2738
✉ info@swimtech.co.jp



株式会社 ジースヌーズ



従業員の本物の声を引き出し、組織課題の解決・アイデア創出へとつなげる集合知を活用した組織支援プラットフォーム「Askit (アスキット)」を開発しています。

✉ info@gthnooze.com



ふれAI



家族の声のアルバム「ふれAIレコーダー」を開発しています。今しか聞くことのできないお子さんの声をAIが自動で録音することで、幸せを積み重ねていくことができます。

✉ fureairecord@gmail.com



一般社団法人 BLUE BEES



eSPORTSを切り口としたビジネスを展開しています。
①プロeSPORTSチーム「BLUE BEES」運営
②eSPORTSエンターテインメント事業
③先端IT技術者育成スクール事業
④eSPORTS特化型障がい者グループホーム事業
⑤デジタルフィットネス事業

☎ 052-228-7250
✉ y.suzuki@bluebees.jp



株式会社 SomeLied



世界中の旅行者QAをひとつでも多くツナグ質問箱サービスです。様々な観光サービスはありますが、訪問先の“ローカル情報”を最も詳しい現地人に聞く楽しいQAサイトにしています。質問をすると、読む人の母国語に“自動翻訳”されます。質問者への回答率や、類似過去質問の提案などAIの力でよりサイト内の世界観を高めていきたいと思っています。

☎ 080-6954-3812
✉ docomo.4130@gmail.com



株式会社 RTプロジェクト



「建築現場の課題をITの技術革新で解決」をスローガンに、建築現場サポートアプリ「現調くん」及び建築業務サポートプラットフォームの開発を行っています。

☎ 052-569-1527
✉ info@gencho-kun.jp



SWIMMER 株式会社



ものづくり現場における、受注から出荷までの製造オペレーション効率化をはじめ、機械と連携したIoTデバイスからの製造実数自動入力や、定性的な組織課題まで掘り下げた分析表示ができる、「クラウド生産管理」を提供しています。人を楽にし、機械と共存できる現場を創るお手伝いをさせていただきます。

✉ jitsukawa@swimmer-inc.com



株式会社 Queue



私たちはソフトウェア開発者とコンピュータサイエンスの研究者からなる技術者集団です。独自技術の開発に取り組むと同時に、クライアント企業のソリューション開発を行うサービスを提供しています。

☎ 03-6407-9982
✉ contact@queue-inc.com



堀江 英明



全樹脂電池

「全樹脂電池」は樹脂で構造化され、自由な形状かつ大型化でき、信頼性も高く、大変安価に製造ができると期待されています。性能の更なる向上に向けた基礎研究と、様々なアプリケーション展開を推進しています。



「ステーションAi」 早期支援拠点

WeWork
グローバルゲート名古屋内

名古屋市中村区平池町
4-60-12



愛知県 経済産業局 スタートアップ推進課

☎ 052-954-6699 ✉ startup@pref.aichi.lg.jp